

A detailed, cluttered room, likely a gamer's bedroom or office. The walls are covered in posters for movies like 'Terminator 2: Judgment Day', 'Evangelion', 'Alice in Wonderland', 'Pulp Fiction', 'Ghost in the Shell', and 'I Want to Believe'. Shelves are packed with video game boxes, including 'Fallout', 'Metal Gear', 'Zelda', and 'Silent Hill'. A desk in the center features a computer monitor, keyboard, mouse, and a green desk lamp. A purple office chair with a geometric pattern is positioned in front of the desk. The floor is covered with more game boxes, a basketball, and other items. The overall aesthetic is nostalgic and densely packed with pop culture references.

GGXA

VALHALLA
BOARDGAMES

POP
95.1FM

TEK
BOND
SAINT-GOBAIN

VOX

GGXP

**CAMPEONATO DE
STREET FIGHTER**





REGULAMENTO

REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE STREET FIGHTER - GGXP 2024

O presente regulamento estabelece regras para inscrição do Campeonato de Street Fighter GGXP 2024.

1. Condições gerais

1.1 Este regulamento trata do campeonato de vídeo game de Street Fighter, promovido e organizado pelo evento GGXP 2024;

1.2 O campeonato ocorrerá no dia 26 de Maio de 2024;

1.3 Este regulamento tem por objetivo definir critérios e normas de participação, de seleção e premiação do Campeonato e deverá ser respeitado por todos os envolvidos;

1.4 Qualquer pessoa pode participar do concurso, desde que inscritas dentro do prazo estipulado;

1.5 Serão disponibilizadas 20 vagas, sem distinção de inscrição, abertas para o público;

1.6 Havendo vagas em aberto, essas poderão ser preenchidas diretamente no dia do campeonato (26/05/2024) no local do evento.

1.6 Os jogos ocorrerão na plataforma PC, impreterivelmente;

1.7 A versão do Street Fighter desse torneio será o 6, tendo disponível para jogar apenas os personagens do jogo base não incluindo DLCs. Nessa versão serão permitidos os controles Clássicos e Modernos que já vêm disponíveis nas configurações originais do street Fighter 6. A organização fornecerá, mas os players podem levar seu controle no dia da realização do campeonato.



2. Inscrições:

2.1 Preencher o formulário no site:

<https://ggxp.com.br/ativacoes/campeonato-de-street-fighter/>

2.2 Realizar o pagamento da taxa de inscrição de R\$10,00.

2.3.1 Envio do comprovante de pagamento para
contato@ggxp.com.br

2.3.2 Assunto do e-mail: Campeonato de Street Fighter + Nome completo do competidor.

2.4 Dados de pagamento: PIX

e-mail: contato@ggxp.com.br

Nome: Anderson Zampieron Gabbardo

Banco: Nubank

3. Formato das disputas, campeonato e julgamento:

3.1 Os participantes se enfrentarão em um campeonato de até 20 jogadores, alocados aleatoriamente em uma chave gerada por meio do site *challonge.com* sendo que a mesma será disponibilizada para os participantes, através do WhatsApp;

3.2 Formato dos sets da primeira fase: Todas as disputas entre os jogadores serão feitas em uma chave de “mata-mata”, eliminação única, até restarem 6 jogadores;

3.3 Formato dos sets na segunda fase: Dupla eliminação onde os 6 finalistas da primeira fase jogarão em uma chave dupla. O campeonato será dividido em duas chaves, a de Winner (Vencedores) e a de Loser (Perdedores). Todos os participantes iniciam na chave dos Vencedores, aqueles que perderem o seu primeiro set cairão para a chave dos Perdedores, podendo ter uma chance extra para avançar no torneio. Os que perderem o seu segundo set estarão eliminados do campeonato;

3.4 A partida final do campeonato será realizada com os vencedores de cada chave, sendo o primeiro colocado da chave Winner (Vencedores) contra o primeiro colocado da chave (Loser) Perdedores.

3.5 A final seguirá com set em melhor de 5.



4. Desclassificação:

Os motivos para desclassificação de qualquer participante são os seguintes:

4.1 O preenchimento incorreto da ficha de inscrição, inclusive as feitas de má fé ocasionará a desclassificação;

4.2 Os participantes que tomarem atitudes desrespeitosas para com o corpo de juízes, a qualquer membro do staff que esteja envolvido no campeonato e a outros participantes do campeonato;

4.3 Após o início do campeonato, caso o participante não compareça ao seu lugar, ele será passado para chave dos perdedores e posteriormente, desclassificado;

4.4 Utilização de material que possa prejudicar o andamento do campeonato, atormentando outros participantes etc;

4.5 Apertar “pause” no andamento do Round irá acarretar em derrota naquele Round, não importando se o pause foi intencional ou não;

4.6 Em casos de situações não previstas, os juízes irão debater qual solução deverá ser aplicada, sendo assim, a decisão final e irrevogável.

5. Desistência ou remanejamento:

5.1 Solicitamos que desistentes informem sua decisão o quanto antes, para que outros interessados possam preencher a vaga. O não comparecimento do participante acarretará em eliminação do campeonato, sem o direito de extorno da taxa de inscrição.



6. Premiação e resultados:

6.1 As premiações serão destinadas aos 2 (dois) primeiros colocados do campeonato;

6.2 A entrega da premiação é de inteira responsabilidade da organização do evento GGXP e seus parceiros;

6.3 O valor a ser entregue como premiação será calculado sobre a quantidade de jogadores inscritos até o início do campeonato, sendo distribuídos da seguinte forma:

a. 75% do valor arrecadado para o 1º colocado;

b. 25% do valor arrecadado para o 2º colocado;

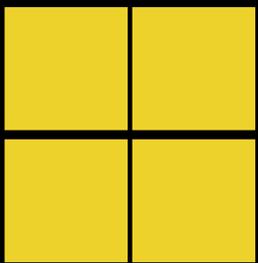
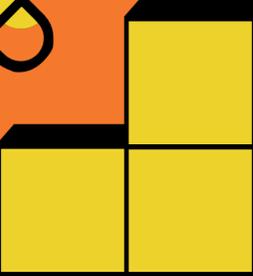
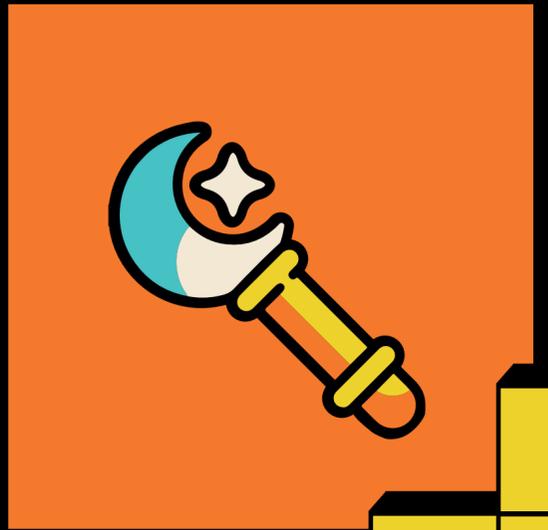
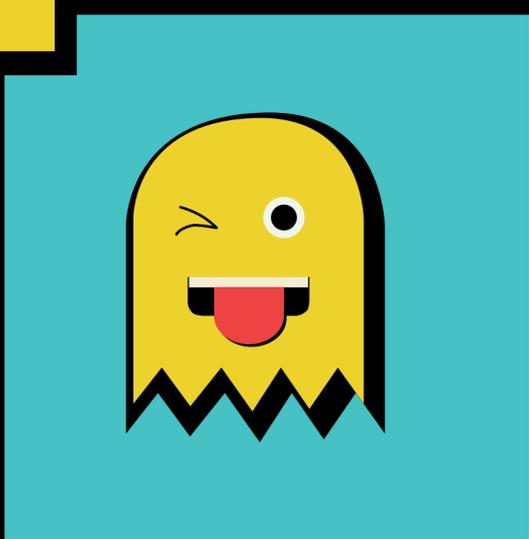
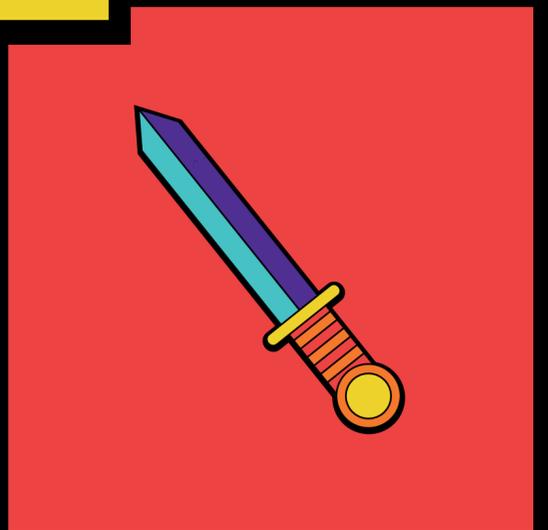
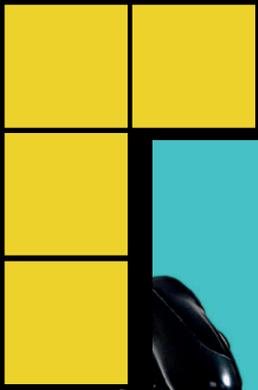
6.4 Os valores referentes ao parágrafo 6.3 serão pagos até 7 (sete) dias após a GGXP 2024, que acontecerá no dia 26 de maio de 2024.

7. Imagem e Publicidade:

7.1 Ao se inscrever no torneio, os membros e a equipe concordam com a utilização de sua imagem pelo evento.

8. Alterações no Regulamento:

8.1 A organização reserva o direito de realizar alterações no regulamento, se necessário. No entanto, qualquer modificação será devidamente comunicada aos participantes por meio de e-mails e nas redes sociais oficiais do evento, garantindo transparência e ciência por parte dos competidores.



GG XP

**GAME
OVER**