GGXP25

CAMPEONATO DE BOMBA PATCH

GGXP25

REGULAMENTO
CAMPEONATO DE BOMBA PATCH

A GGXP e Moc Hell Kombat, por meio deste edital, apresentam as regras e regulamentos para o campeonato EA FC25, a ser realizado durante o evento Arena Gamer, dia 25/05/2025, a partir das 13h.

1 - Informações do Evento:

1.1 - Local: Todas as partidas serão presenciais, realizadas no ESPAÇO OAB EVENTOS R. Dr. Walter Ferreira Barreto, 154 - Ibituruna, Montes Claros - MG, 39401-347

1.2 - Taxa de Inscrição:
R$10,00 por jogador. O pagamento deve ser feito via Pix para o e-mail contato@ggxp.com.br. Enviar o comprovante para o WhatsApp (38)9.9161-0310

1.3 - Premiação:
Os três melhores colocados, dividirão o prêmio em dinheiro (Pot) da seguinte forma:

1° lugar - 60% do valor arrecadado
2° lugar - 30% do valor arrecadado
3° lugar - 10% do valor arrecadado

1.4 - Participantes:
Vagas individuais limitadas a 16 jogadores, sendo necessário o mínimo de 8 inscritos para realização do campeonato.

1.5 - Plataforma:
A plataforma deste torneio será ???

GGXP25

2 - Formato do Torneio:

2.1 - O torneio será em chave de eliminação única e apenas um jogo, ou seja, cada competidor avançará no torneio à medida que vencer seu adversário. Se você for o adversário vencido, está eliminado do torneio.

2.1 - As chaves serão criadas e aleatorizadas pela plataforma Challonge, e estarão disponíveis para consulta a qualquer momento do torneio.

3. Configuração do Jogo:

3.1 - Da criação de partida
Todos os lobbies de partida precisam ser criados por meio do modo Amistosos.

3.2 - Tempo de jogo 5 minutos

3.2 - Será permitido apenas a seleção de times nacionais.

3.3 - A condição física dos jogadores tem que se manter no modo aleatório.

3.4 - Cada participante tem direito a PAUSAR o jogo em qualquer momento do jogo em situações como escanteios, faltas, cobranças laterais etc. O participante poderá mudar o jogador que irá bater a falta ou escanteio sem ser contado com PAUSE.

3.5 - Das finais:
. Adiciona-se a opção de desempate do jogo como: Pênaltis.
.Duração de cada tempo: 5 minutos

GGXP25

4. Empate e Violações de Regras:

4.1 - Caso ocorra empate, a decisão será realizada por pênaltis diretos, sem prorrogação.

4.2 - Será advertido e penalizado aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento, sofrendo seguinte sistema de cartão amarelo e cartão vermelho:
sendo advertido primeiro com Cartão amarelo (advertência sem penalização), segunda vez com cartão vermelho penalizado com 1 gol.

4.2 - Qualquer violação deve ser reportada antes ou imediatamente após o término da partida. Se não houver comunicação, a partida será considerada válida.

4.3 - Atrasos maiores que 10 minutos após o horário de chamada podem resultar na desclassificação do jogador.

4.4 - Os competidores têm até 2 minutos para se apresentarem para sua partida. Caso esse tempo seja extrapolado e um dos competidores não esteja presente, o presente será considerado vencedor por WO automaticamente.

4.5 - Espera-se que todos os jogadores respeitem os colegas, organizadores e o público.

4.6 - Comportamentos inapropriados, como trapaças, assédio, discriminação, discursos de ódio ou uso de linguagem ofensiva, resultarão em desqualificação imediata e possível banimento de eventos futuros.

GGXP25

5. Controles e Teclados:

- É permitido o uso de controles próprios, desde que compatíveis com o ???. A administração instalará e testará o controle, mas não irá se responsabilizar por problemas de desempenho.

Para mais informações, entre em contato com Moc Hell Kombat e GGXP através dos canais:

- WhatsApp: (38)9.9923-9884 | (38)9.9161-0310
- Instagram: @ggxpoficial | @MocHellKombat

GGXP25

BOMBA PATCH