



REGULAMENTO CAMPEONATO DE MORTAL KOMBAT 11

A GGXP e Moc Hell Kombat, por meio deste edital, apresentam as regras e regulamentos para o torneio de Mortal Kombat 11, a ser realizado durante o evento GGXP 2025, dia 25/05/2025, a partir das 13h.

1 - Informações do Evento:

1.1 - Local: Todas as partidas serão presenciais, realizadas no ESPAÇO OAB EVENTOS R. Dr. Walter Ferreira Barreto, 154 - Ibituruna, Montes Claros - MG, 39401-347

1.2 - Taxa de Inscrição:

R\$10,00 por jogador. O pagamento deve ser feito via Pix para o e-mail contato@ggxp.com.br. Enviar o comprovante para o WhatsApp (38)9.9161-0310

1.3 - Premiação:

Os três melhores colocados, dividirão o prêmio em dinheiro (Pot) da seguinte forma:

1° lugar - 60% do valor arrecadado

2° lugar - 30% do valor arrecadado

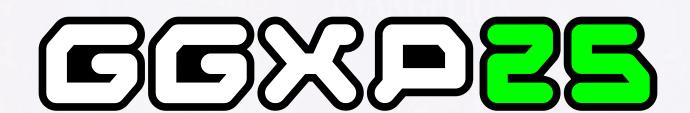
3° lugar - 10% do valor arrecadado

1.4 - Participantes:

Vagas individuais limitadas a 16 jogadores, sendo necessário o mínimo de 8 inscritos para realização do torneio.

1.5 - Plataforma:

A plataforma deste torneio será PS5

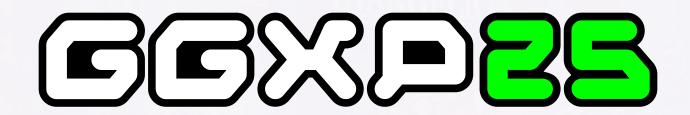


2 - Formato do Torneio:

- 2.1 Se o número de participantes exceder 8, será realizada uma fase de "pools" com eliminação única (eliminação única significa que o jogador eliminado está fora do torneio, sem outra chance).
- 2.2 Após a fase de "pools", o torneio seguirá o formato de eliminação dupla, com chave de vencedores e chave de perdedores.
- 2.3 Os jogadores iniciam na chave de vencedores. Caso percam uma partida, serão movidos para a chave de perdedores. Perdendo uma segunda partida, estão eliminados do torneio.
- 3 Partidas do Torneio:
- 3.1 As partidas serão no formato Melhor de 3 (MD3) em ambas as chaves.
- 3.2 A grande final, será disputada no formato Melhor de 5 (MD5).
- 3.3 Cada partida vencida é considerada um SET. Um SET é definido quando o jogo exibe o vencedor na tela ou em casos de violação de regras, como interrupção injustificada do jogo.
- 4. Seleção e Desenvolvimento:
- 4.1 Opções predeterminadas do modo de torneio.
- 4.2 Qualquer personagem poderá ser utilizado. Qualquer Habilidade está liberada para Kustomização, menos as bloqueadas para torneio.



- 4.3 A cada final de SET, o vencedor deverá continuar com o mesmo personagem. Todos os jogadores que perderam um SET, tem o direito de retornar para a tela de seleção de personagens e selecionar um novo personagem se desejável.
- 4.4 A fase será escolhida aleatoriamente. Mas, os jogadores podem optar por uma fase acordada.
- 5. Configuração do Jogo:
- 5.1 Rounds de 90 segundos.
- 5.2 Modo: Versus "VS"
- 5.3 Rounds: 2 de 3
- 5.4 No começo de cada partida, ambos os jogadores podem configurar os inputs de comandos mistos referentes ao seu lado no controle ou teclado e customizar as Habilidades no modo Kustomização. A administração do torneio reservará 2 minutos para que cada jogador faça sua configuração antes do início formal da partida.
- 5.5 As lutas deverão ocorrer de forma fluida, sem interrupções. O uso do PAUSE será aceito apenas se ocorrer algum problema com um dos dois jogadores.
- 6. Empate e Violações de Regras:
- 6.1 Qualquer violação deve ser reportada antes ou imediatamente após o término de um SET. Se não houver comunicação, o SET será considerado válido.
- 6.2 Em caso de empate (Double K.O. ou timeout), o SET será reiniciado.



- 6.3 Atrasos maiores que 10 minutos após o horário de chamada podem resultar na desclassificação do jogador.
- 6.4 Espera-se que todos os jogadores respeitem os colegas, organizadores e o público.
- 6.5 Comportamentos inapropriados, como trapaças, assédio, discriminação, discursos de ódio ou uso de linguagem ofensiva, resultarão em desqualificação imediata e possível banimento de eventos futuros.

7. Controles e Teclados:

7.1 - É permitido o uso de controles próprios, desde que compatíveis com o PS5. A administração instalará e testará o controle, mas não irá se responsabilizar por problemas de desempenho.

Para mais informações, entre em contato com Moc Hell Kombat e GGXP através dos canais:

- WhatsApp: (38)9.9923-9884 | (38)9.9161-0310

- Instagram: @ggxpoficial | @MocHellKombat





MORTAL KOMBAT

