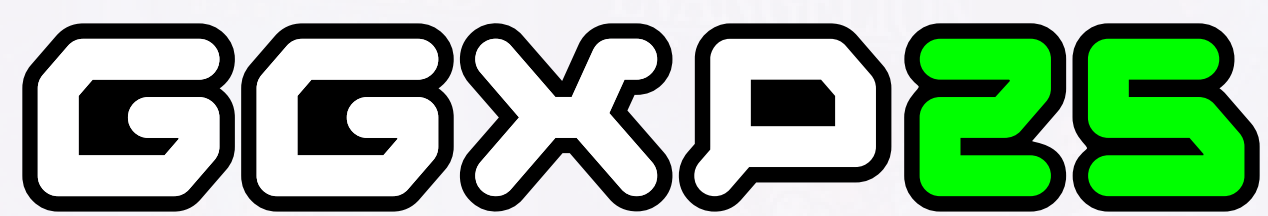


GGXP25

CAMPEONATO DE STREET FIGHTER 6





REGULAMENTO

CAMPEONATO DE STREET FIGHTER 6

A GGXP e Moc Hell Kombat, por meio deste edital, apresentam as regras e regulamentos para o torneio de Street Fighter 6, a ser realizado durante o evento GGXP 2025, dia 25/05/2025, a partir das 13h.

11 - Informações do Evento:

1.1 - Local: Todas as partidas serão presenciais, realizadas no ESPAÇO OAB EVENTOS R. Dr. Walter Ferreira Barreto, 154 - Ibituruna, Montes Claros - MG, 39401-347

1.2 - Taxa de Inscrição:

R\$10,00 por jogador. O pagamento deve ser feito via Pix para o e-mail contato@ggxp.com.br. Enviar o comprovante para o WhatsApp (38)9.9161-0310

1.3 - Premiação:

Os três melhores colocados, dividirão o prêmio em dinheiro (Pot) da seguinte forma:

1º lugar - 60% do valor arrecadado

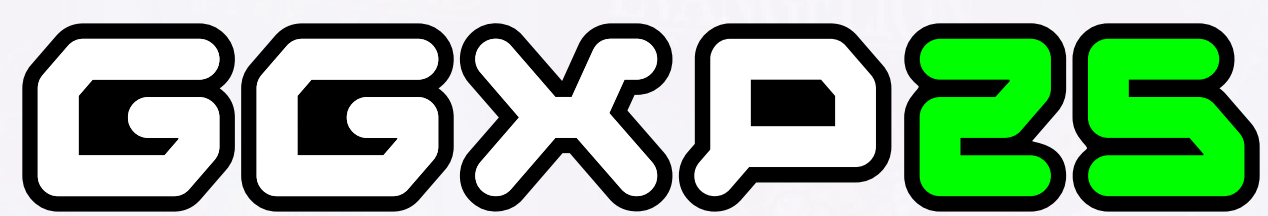
2º lugar - 30% do valor arrecadado

3º lugar - 10% do valor arrecadado

1.4 - Participantes: Vagas individuais limitadas a 16 jogadores, sendo necessário o mínimo de 8 inscritos para realização do torneio.

1.5 - Plataforma:

A plataforma deste torneio será PC (Steam)



2 - Formato do Torneio:

2.1 - Se o número de participantes exceder 8, será realizada uma fase de "pools" com eliminação única (eliminação única significa que o jogador eliminado está fora do torneio, sem outra chance).

2.2 - Após a fase de "pools", o torneio seguirá o formato de eliminação dupla, com chave de vencedores e chave de perdedores.

2.3 - Os jogadores iniciam na chave de vencedores. Caso percam uma partida, serão movidos para a chave de perdedores. Perdendo uma segunda partida, estão eliminados do torneio.

3 - Partidas do Torneio:

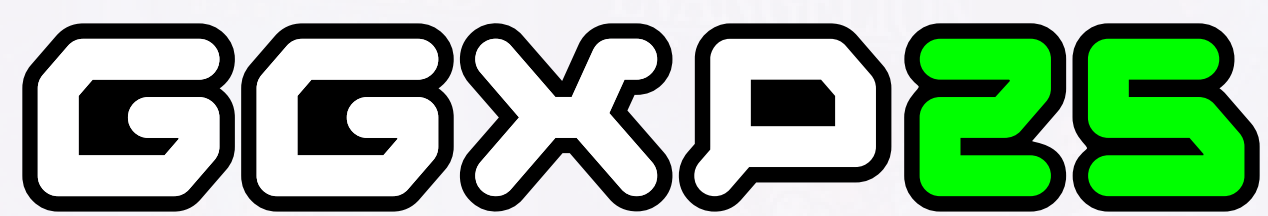
3.1 - As partidas serão no formato Melhor de 3 (MD3) em ambas as chaves.

3.2 - As partidas semifinais e final da chave de perdedores, além da grande final, serão disputadas no formato Melhor de 5 (MD5).

3.3 - Cada partida vencida é considerada um SET. Um SET é definido quando o jogo exibe o vencedor na tela ou em casos de violação de regras, como interrupção injustificada do jogo.

4. Seleção e Desenvolvimento:

4.1 - Os jogadores devem escolher entre os personagens disponíveis e, a cada final de SET, o vencedor deverá continuar com o mesmo personagem. Todos os jogadores que perderam um SET, tem o direito de retornar para a tela de seleção de personagens e selecionar um novo personagem se desejável.



4.2 - O estágio da Sala de Treinamento está banido do torneio.

5. Configuração do Jogo:

5.1 - Modo: Versus “VS”

5.2 - Rounds: 2 de 3 5.3 - No começo de cada partida, ambos os jogadores podem configurar os inputs de comandos mistos referentes ao seu lado no controle ou teclado. A administração do torneio reservará 2 minutos para que cada jogador faça sua configuração antes do início formal da partida.

5.4 - O controle DINÂMICO é proibido, e as configurações de acessibilidade são permitidas mediante necessidade física comprovada.

6. Empate e Violações de Regras:

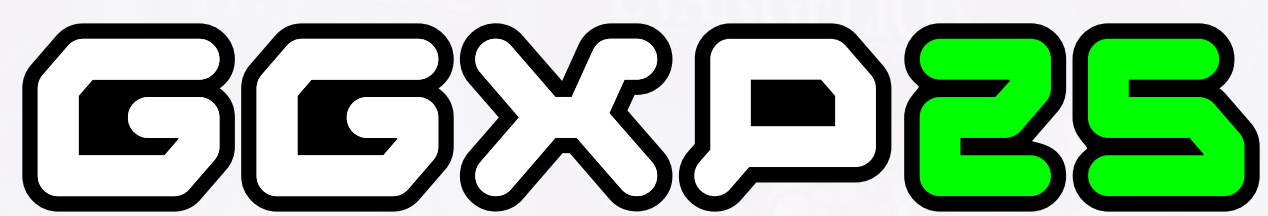
6.1 - Qualquer violação deve ser reportada antes ou imediatamente após o término de um SET. Se não houver comunicação, o SET será considerado válido.

6.2 - Em caso de empate (Double K.O. ou timeout), o SET será reiniciado.

6.3 - Atrasos maiores que 10 minutos após o horário de chamada podem resultar na desclassificação do jogador.

6.4 - Espera-se que todos os jogadores respeitem os colegas, organizadores e o público.

6.5 - Comportamentos inapropriados, como trapaças, assédio, discriminação, discursos de ódio ou uso de linguagem ofensiva, resultarão em desqualificação imediata e possível banimento de eventos futuros.



7. Controles e Teclados:

7.1 - É permitido o uso de controles próprios, desde que compatíveis com o PC (Steam) do torneio. A administração instalará e testará o controle, mas não irá se responsabilizar por problemas de desempenho.

—

Para mais informações, entre em contato com Moc Hell Kombat e GGXP através dos canais:

- WhatsApp: (38)9.9923-9884 | (38)9.9161-0310
- Instagram: @ggxpoficial | @MocHellKombat

GGXP25



STREET FIGHTER™

